

2024 캡스톤 디자인 경진대회 안내

01 경진대회 개요

1.1 목적

- 공학교육혁신센터 지원사업의 일환으로 캡스톤 디자인 경진대회를 개최하고 이를 통하여 캡스톤 디자인의 질적 우수성을 제고하고 산업체 참여를 유도

1.2 참가대상

- 공과대학, 정보통신대학 3, 4학년 재학생으로 구성된 프로젝트 팀
 - * 개별출품작 불허, 반드시 팀 단위(2명-6명)여야 함
 - * 타 경진대회 출품작으로 중복참여 불가

1.3 참가방법

- 아주허브를 통한 접수

1.4 제출서류

- 파일명에 팀이름을 표기하여 아래 서류들을 메일로 제출
- 2024 캡스톤 디자인 경진대회 참가신청서 및 과제 보고서

02 경진대회 일정

2.1 참가자 모집

- 일정 : 2024년 11월 4일(월) ~ 12월 2일(월)
- 참가 신청서 및 과제보고서 제출

2.2 출품작 준비

- 일정 : 참가신청 접수 후 ~ 2023년 12월 2일(일)
- 참가신청 접수 후 각 팀 별로 출품작 준비
- 출품작 제작 시 재료비 등 지원

2.2 본선 경진대회

- 일정 : 2024년 12월 10일(화) 10:30 ~ 15:00

내용	일정	비고
참가자 도착 및 등록	10:00~10:30	<ul style="list-style-type: none">• 장소 : 팔달관 1층 로비(예정)• 심사 기간 중 팀별 1인 이상 상주
개회식	10:30 ~ 11:00	
심사	11:00 ~ 14:00	
심사결과 종합 및 경품 추첨 이벤트	14:00 ~ 14:30	
시상식	14:30 ~ 15:00	

03 심사 방법 및 시상 내용

3.1 심사 기준

- 창의성, 기술 및 완성도, 학생발표, 보고서 구성 및 전시효과의 4개 영역별로 평가하여 합산

구분	평가 내용	배점
창의성	<ul style="list-style-type: none"> 창의력, 독창성, 융통성 기능성, 미적감각을 반영한 디자인의 우수성 	40
기술 및 완성도	<ul style="list-style-type: none"> 개념설계 과정의 논리적 타당성 설계계산의 적합성 결과물 제작 및 조립의 완성도 	30
학생발표	<ul style="list-style-type: none"> 학생 발표 및 질의응답 팀의 협력정도 및 참여도 	20
보고서 구성 및 전시효과	<ul style="list-style-type: none"> 보고서 구성 및 작성의 충실도 출품과제의 전시효과 	10
총점		100

3.3 시상 내용

- 대상, 최우수상, 우수상, 장려상 별로 시상 및 장학금 지급

구분	시상	상금	팀수
대상	공과대학장 상	100만원	1팀
최우수상	공과대학장 상	70만원	1팀
우수상	공과대학장 상	50만원	3팀
장려상	공과대학장 상	30만원	3팀
인기상	공과대학장 상	상품	1팀
계		410만원	9팀

* 시상팀은 참가팀 수에 따라 변동 가능

* 인기팀 시상 : 참관자들의 투표를 통해 가장 많은 표를 얻은 팀에게 시상상품 증정

04 준비 사항

4.1 참가자 제출서류 및 제작품

- 참가신청서 및 보고서 : 팀별 준비, 접수 기간 내 제출(붙임1, 2)
- 제작품 : 전시용 X배너(※ 붙임4. 별첨자료 참조)
 - 대회 당일 오전 10시까지 설치 완료
 - 제작품 제작비용 지원(1팀당 20만원 한도)
 - 2024년 12월 2일까지 작품 제출자에 한해 센터에서 X배너 제작 지원
(팀에서 자체 제작할 경우 행사 당일까지 자체 제작하여 참여)

4.2 작품 규격

- 가로 60cm, 세로 180cm
- PPT혹은 일러스트레이터 등의 프로그램으로 제작

4.3 팀별 작품 전시 및 심사

- 설치된 책상 및 X배너에 제작품 및 시제품을 전시
- 심사위원의 질의응답에 대응할 수 있도록 각 팀별 1인 이상 상주

05 문의

- 공학교육혁신센터
icee@ajou.ac.kr / 031-219-1861